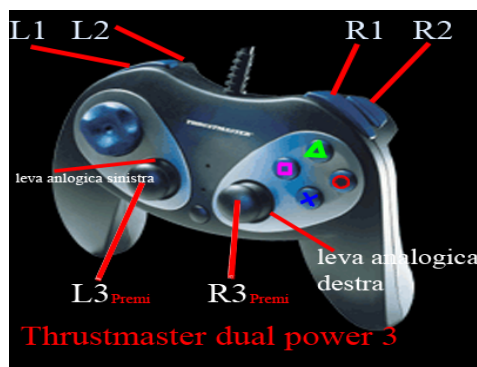


# Pro Evolution Soccer 5

## Guida ai comandi di gioco.

(By Energia)

In attacco! Comandi di base per attaccare  
Controller analogico (Thrustmaster dual power3)



**Pulsante L2=**strategia  
**Pulsante L1=**seleziona giocatore  
**Pulsanti direzionali=**movimento  
**Leva Analogica sinistra=**movimento

**Pulsante R2=**controlli speciali  
**Pulsante R1=**scatto  
**Triangolo=**palla filtrante  
**Cerchio=**Cross/passaggio lungo  
**Croce=**Passaggio normale  
**Quadrato=**Tiro

### Dribbling:

**Dribblare:** premi i pulsanti direzionali quando hai la palla ai piedi (o leva analogica sinistra)

**Salto:** per saltare un avversario che ti viene incontro in tackle scivolato, premi R2

**Stop della palla (1):** rilascia la leva o i pulsanti direzionali e premi R1 per fermare il movimento della palla quando stai dribblando.

**Stop della palla (2):** rilascia la leva o i pulsanti direzionali e premi il pulsante R2 per avere il giocatore che stoppa la palla e mette il proprio corpo tra la palla e il difensore avversario.

**Mantenimento del controllo di palla:** quando la palla è ai tuoi piedi, tieni premuto il pulsante R2 e muoviti nella direzione voluta.

**Manda la palla in avanti:** quando il giocatore è fermo con la palla ai piedi, premi L1 ed R1 contemporaneamente.

**Cambia l' andatura mentre dribbli:**

**Dribbling con scatto:** premi R1 quando dribbli

**Aumenta il tempo fra i tocchi di palla:** mentre stai premendo R1 durante un dribbling, premi i pulsanti direzionali 2 o 3 volte, oppure puoi premere ripetutamente R1 mentre dribbli.

**Dribbling a grande velocità:** premi R2 mentre dribbli. Questa tecnica è più lenta del dribbling con scatto, ma ti permette un miglior controllo di palla.

**Dribbling lento:** rilascia i pulsanti direzionali (o la leva), mentre dribbli per avere il giocatore che dribbla lentamente.

### Blocchi:

**Blocco:** quando ricevi un passaggio, muovi i pulsanti direzionali (o la leva sx), nella direzione in cui desideri effettuare il blocco.

**Stoppa il pallone:** quando ricevi un passaggio, premi i pulsanti direzionali (o leva sx) tenendo R2 mentre stoppi il pallone.

**Stoppa il pallone mentre ti giri faccia al goal:** quando ricevi un passaggio, rilascia i pulsanti direzionali e premi R2 per girarti di fronte alla difesa avversaria mentre stai stoppando la palla.

**Inversione senza tocco:** quando stoppi, tieni premuto R1 e premi i pulsanti direzionali (leva sx), nella direzione dalla quale sta arrivando il pallone per cambiare direzione senza toccare il pallone.

### Passaggi:

#### Passaggi corti

**Passaggio corto:** premi X per effettuare un passaggio corto, usando la leva direzionale per indirizzare il passaggio. Tenendo premuto X mentre miri con i pulsanti (leva sx) direzionali, invii il passaggio a un giocatore più distante.

**Passaggio di tocco:** premi i pulsanti direzionali (leva sx) nella direzione opposta a cui il giocatore è affacciato e premi X perché egli effettui un passaggio di tocco.

**Passaggio corto diretto:** premi X immediatamente prima di bloccare il pallone per eseguire un diretto passaggio corto nella direzione in cui dirigi i pulsanti direzionali (leva sx).

#### Passaggi lunghi:

**Passaggio lungo:** premi il "cerchio" per spedire un passaggio nella direzione dei pulsanti direzionali (leva sx). La lunghezza del passaggio dipende dalla lunghezza del tempo che il "cerchio" viene tenuto premuto.

**Passaggio lungo rapido:** premi "Cerchio" appena prima di bloccare il pallone per effettuare un passaggio lungo, usando i pulsanti direzionali per mirare la direzione. Puoi aumentare la distanza del passaggio tenendo premuto "Cerchio" più a lungo.

**Cambia il fronte del gioco:** invia un passaggio lungo all'ala opposta tenendo premuti i pulsanti direzionali nella direzione desiderata e premendo "Cerchio". La lunghezza del passaggio, dipende dal tempo di pressione del "Cerchio".

#### **Palloni filtranti:**

**Pallone filtrante:** premi "Triangolo" per spedire un pallone filtrante attraverso la difesa avversaria, usando i pulsanti direzionali (leva sx), per deciderne la direzione. Tenendo premuto "Triangolo" e mirando con i pulsanti direzionali, puoi spedire il passaggio ad un giocatore ancora più lontano.

**Pallone filtrante diretto:** premi "Triangolo" immediatamente prima di bloccare la palla per inviare un palla filtrante nella direzione premuta.

**Passaggio filtrante alto:** Mentre tieni premuto L1, premi "Triangolo" per effettuare un filtrante calibrato nella direzione data dai pulsanti direzionali.

#### **Passaggi UNO-DUE (Triangolazioni)**

**Passaggio uno-due:** tieni premuto L1 e premi "X" per fare un passaggio corto, premi "Triangolo" immediatamente prima che il tuo compagno di squadra riceva la palla per effettuare il passaggio di ritorno.

**Passaggio uno-due in aria:** premi "X" mentre tieni premuto L1 per fare un passaggio corto, e poi premi "Cerchio" immediatamente prima che il tuo compagno di squadra riceva la palla per il passaggio di ritorno.

**Passa e vai:** premi R2 immediatamente dopo aver passato la palla per far sì che il giocatore che ha appena passato la palla scatti in avanti.

#### **Passaggi manuali:**

**Passaggio manuale:** premi la leva analogica destra nella direzione desiderata e premi R3 (il tasto sopra la leva analogica dx), per effettuare il passaggio. La potenza del passaggio viene determinata dal tempo di pressione della leva analogica destra (R3)

**Passaggio manuale lungo:** mentre tieni premuto L1, muovi la leva analogica destra nella direzione voluta, e premi R3 (schiaccia la leva dx dall'alto verso il basso), per effettuare il passaggio. La potenza del passaggio, è determinata dal tempo di pressione di R3.

#### **Cross:**

**cross zona lontana:** quando il giocatore con la palla è in profondità nella metà campo opposta, premi "Cerchio" mentre miri con i tasti direzionali (leva sx) per effettuare un passaggio all'ala lontana. Quando ci sono 2 o più giocatori sulla direzione del passaggio, il pallone sarà crossato al giocatore più lontano.

**Cross corto:** quando il giocatore con il pallone è in profondità della metà campo opposta, premi "Cerchio" due volte mentre miri con i tasti (leva) direzionali. Quando ci sono 2 o più giocatori nella direzione del passaggio, il pallone verrà passato al giocatore più vicino.

**Cross lungo il terreno:** quando il giocatore con il pallone è nell'opposta metà campo, premi "Cerchio" 3 volte mentre miri la direzione con i pulsanti direzionali (leva sx).

**Palla alta:** premi R2 mentre fai un cross per fare una parabola alta in aria al pallone.

**Cross ravvicinato:** premi "cerchio" assieme ad L1 e ai pulsanti direzionali (leva sx) per crossare il pallone da ogni posizione, tranne quando non sei nella metà campo opposta.

#### **Tirare:**

**Tiro:** premi "Quadrato" per tirare in porta. Tenendo premuto più a lungo, si aumenta l'altezza del tiro. Puoi anche cambiare l'angolo del tiro usando i pulsanti direzionali (leva sx), quando l'indicatore del tiro è visualizzato.

**Tiro al volo:** se lo fai con il giusto tempo e premi "Quadrato" appena prima di bloccare il pallone, puoi, a seconda delle circostanze, colpire la testa o tirare una volè in porta.

**Tiro controllato:** premi R2 mentre l'indicatore del tiro è visualizzato per eseguire il tiro con accuratezza di precisione.

#### **Finte:**

**doppio passo1:** premi la leva analogica destra 2 volte nella direzione del movimento del giocatore

**doppio passo2:** premi L1 2 volte

**doppio passo3:** premi R2 2 volte

**Finta il colpo1:** premi la leva analogica destra 2 volte nella direzione del movimento.

**Finta il colpo2:** premi "Quadrato" e, mentre è visualizzato l'indicatore di tiro, premi "X" per effettuare la finta. Per un miglior risultato, premi "Quadrato" e "X" nella minor distanza di tempo.

**Finta il colpo3:** premi "Cerchio" e mentre l'indicatore di potenza è visualizzato, premi "X"

**Finta il colpo4:** effettua l'azione per il cross, ed appena prima che la palla venga colpita, premi "X"

**Finta il colpo5:** quando stai dribblando premi L1 o R2 3 volte per effettuare l' "Elastico" o "Flip-Flop". Questa finta può essere effettuata solo da alcuni giocatori.

#### **Cancella il colpo:**

**Cancella il colpo1:** premi "Quadrato" e poi premi R1 ed R2 mentre l'indicatore di potenza è visualizzato. La differenza tra questo ed una finta del colpo è che quando cancelli, il giocatore non esegue nessun tipo di movimento per calciare.

**Cancella il colpo2:** premi il "Cerchio" e poi premi R1 ed R2 mentre l'indicatore è visualizzato.

**Cancella il colpo3:** esegui l'operazione per un cross e poi premi R1 ed R2 prima che il giocatore colpisca il pallone.

**Finta di corpo1:** velocemente premi i pulsanti direzionali in entrambe le direzioni diagonali immediatamente alla sinistra e destra della direzione della corsa del giocatore.

**Finta di corpo2:** quando sei fermo con la palla, velocemente sfrutta i pulsanti direzionali (leva sx) 2 volte alla destra o sinistra del giocatore con il pallone.

**Finta del velo:** durante un passaggio, prima che il ricevente stoppi il pallone premere R1 senza muovere i pulsanti direzionali (leva sx), per far sì che la palla prosegua oltre il giocatore verso un altro giocatore.

#### **Tecniche speciali:**

**Giravolta marsigliese:** mentre dribbli con il pallone, muovere la leva analogica destra ruotandola a 360°. La direzione (oraria o antioraria), in cui muovi la leva dx, determina la direzione della giravolta.

**Alzare il pallone:** premi la leva analogica destra giù e poi su rapidamente.

## In Difesa! Comandi di base per difendere Controller analogico Thrustmaster dual power 3



L2=strategia

L1=selezione del giocatore

Pulsanti direzionali=movimento del giocatore

Leva analogica sx= movimento del giocatore

R2=controlli speciali

R1=scatto

Triangolo (tenuto premuto)=controllo portiere

Cerchio=tackle in scivolata

Quadrato (tenendolo premuto)=libera/raddoppio di pressing

**Pressing:**

**Applicazione del pressing:**

Premi "X" quando un avversario è in possesso del pallone per muovere in chiusura sulla palla o per allungare una gamba per un tackle. Usa questo insieme ad R1 per scattare verso il pallone.

**Pressing 2:** premi "Quadrato" quando un avversario è in possesso del pallone, per avere il compagno di squadra vicino al pallone (non conta quale sia il giocatore che stai controllando) che pressi l'avversario.

**Tackle scivolato:** Usa i pulsanti direzionali (leva sx), quando un avversario tiene palla per muovere vicino al pallone e premi "Cerchio" per eseguire un tackle in scivolata.

**Libera:** quando il pallone è nella tua metacarpo, premi "Quadrato" per liberare il pallone. La direzione della liberazione della palla varia a seconda delle circostanze.

**Portiere:**

**muovere il portiere fuori dalla porta:** premi "Triangolo" quando un avversario ha il pallone, per far sì che il tuo portiere scatti verso il pallone.

**Muovere il portiere:** tieni premuto "Triangolo" e premi L1 per far apparire il cursore giocatore sul portiere. Puoi usare i pulsanti direzionali per muovere il portiere (questo è possibile solo quando il settino del "Portiere Manuale" è attivato)

**Calcio di invio:** premi "Cerchio" o "Quadrato" per ricalciare la palla in campo. Usa i pulsanti direzionali (leva sinistra) per dirigere il rilancio.

**Lancio:** quando il portiere tiene il pallone in mano, premi "X" per lanciare la palla ad un compagno di squadra, usando i pulsanti direzionali per indirizzare il lancio.

**Calcio di rimbalzo:** quando il portiere tiene in mano il pallone, premi R1 per far cadere la palla ai suoi piedi.

**Controlli comuni per l'attacco e la difesa:**

**Scatto:** premi R1 mentre corri.

**Super cancellazione:** premi R1 e R2 mentre il giocatore insegue il pallone per forzare il giocatore a fermarsi.

**Quando il pallone è in aria:** premi R2 + i pulsanti direzionali per controllare il giocatore

**Cambia giocatore:** premi L1 per cambiare il cursore sul giocatore più vicino al pallone

**Cambio tra i giocatori:** premi L1

**Attivazione/Cancellazione delle strategie (quando è attivo il modo Manuale)**

L2+Quadrato: attiva/disattiva la strategia settata per il pulsante "Quadrato"

L2+"X": attiva/disattiva la strategia settata per il pulsante "X"

L2+"Triangolo": attiva/disattiva la strategia settata per il pulsante "Triangolo"

L2+"Cerchio": attiva/disattiva la strategia settata per il pulsante "Cerchio"

**Attivazione/Disattivazione delle strategie (quando è attivo il modo Semi-automatico):** Premi L2

**Livello Attacco/Difesa**

Premi L2 e R1 assieme per aumentare la propensione all'attacco

Premi L2 e R2 assieme per aumentare la propensione alla difesa

**Controlli per disporre il posizionamento del cursore**

**Chiamate del pallone:** quando un compagno di squadra ha il pallone, premi R2 per chiamare il passaggio. Più a lungo premi il pulsante, più forte sarà la chiamata.

**Muovere la telecamera del giocatore:** quando il tuo giocatore non porta palla, puoi premere e tenere premuto L1 per muovere la telecamera lungo il campo con i pulsanti direzionali. Puoi selezionare la telecamera spendendo i PES che hai acquisito, nel negozio di PES.

**Nota:** Guarda la sezione Controllo della modalità allenamento per rivisitare il sistema di controllo

**Calci d'angolo:**

premi "Cerchio" per calciare un corner. Tieni premuto "Cerchio" per aumentare la distanza del calcio. La direzione della palla può essere controllata con i seguenti comandi:

**Cross corto:** pulsante di direzione SU, o R1+”Cerchio”  
**Cross Alto:** R2+”Cerchio”  
**Rasoterra:** pulsante di direzione GIU’ + “Cerchio”  
**Curvato:** pulsante di direzione SINISTRO o DESTRO +”Cerchio”  
**Corner corti:** premi “X” mentre batti un corner per mandarlo al compagno di squadra più vicino

#### **Calci di punizione (passaggi):**

**Passaggio corto:** scegli una direzione con i pulsanti direzionali (leva sx), poi premi “X”  
**Passaggio lungo:** scegli una direzione con i pulsanti direzionali (leva sx), poi premi “Cerchio” per un passaggio lungo. Più lo tieni premuto più aumenterà la distanza del passaggio. La direzione viene determinati dai seguenti comandi:  
**Pallone basso:** direzione SU o R1+”Cerchio”  
**Pallone alto:** R2+”Cerchio”  
**Rasoterra:** direzione GIU’ +”Cerchio”  
**Curvato:** SINISTRA o DESTRA +”Cerchio”  
**NOTA BENE:** puoi anche aggiungere l’effetto del pallone dopo aver pressato il “Cerchio”, muovendo la leva analogica destra verso SINISTRA o DESTRA.  
**Punizione Filtrante:** premi “Triangolo quando batti una punizione per inviare la palla oltre la difesa. Usa le direzioni per indirizzare il passaggio.

#### **Calci di punizione (Tiri):**

Per tirare usa il tasto “Quadrato”. La lunghezza dell’indicatore di potenza determina l’altezza del tiro, e le seguenti operazioni ne determinano la direzione:  
**Tiro di potenza:** SU +”Quadrato”  
**Tiro debole:** GIU’ +”Quadrato”  
**Tiro leggermente di potenza:** premi “??” e mentre la barra è visualizzata premi “??” “??” per un moderato tiro di potenza  
**Tiro leggermente debole:** premi “??” e mentre la barra è visualizzata premi “??” “??” per un tiro leggermente debole.  
**Tiro curvato:** premi SINISTRA o DESTRA  
Dopo aver premuto un pulsante di tiro, puoi aggiustare la direzione del tiro a sinistra o a destra premendo rispettivamente o L1 o R1  
*\* i pulsanti “??” sono da ricercare*

#### **Calci di punizione a due:**

tieni a lungo premuto L2 per decidere se battere ad 1 o a 2 giocatori, e per decidere la posizione dei 2 giocatori nel caso decidi di battere a due  
**Utilizzo del secondo giocatore:** effettua il passaggio o il tiro mentre premi L1 per far sì che il secondo giocatore si avvi verso il pallone.  
**Farsi oltrepassare il secondo giocatore:** premi L1 e “X” per far sì che il secondo giocatore si lasci oltrepassare la palla. Il primo giocatore che è posizionato distante dalla palla correrà verso il pallone.

#### **Calci di punizione con Barriera:**

quando la squadra avversaria sta per battere una punizione (appena il tiratore si sta avvicinando al pallone), premi e tieni premuto i seguenti pulsanti per controllare i giocatori della barriera in difesa.  
“Quadrato” tutti saltano  
“X” nessuno salta  
“Cerchio” uno o due giocatori escono dalla barriera. Quelli rimanenti saltano.  
“Cerchio”+”X” uno o due giocatori escono dalla barriera ed i rimanenti non saltano.  
Nessun pulsante premuto: alcuni saltano altri no.

#### **Controllo del portiere sui calci di punizione:**

Quando gli avversari battono una punizione, tieni premuto “Triangolo” per far partire il portiere verso la barriera

#### **Rimesse laterali:**

**rimessa corta:** premi “X” per passare la palla al compagno più vicino in direzione della rimessa.  
**Rimessa lunga:** premi “Cerchio” per passare la palla in una zona più distante, nella direzione premuta.  
**Rimessa in avanti:** premi “Triangolo” per passara la palla nello spazio avanti al proprio compagno di squadra

#### **Punizioni/Rigori**

Entrambi, sia il tiratore che il portiere selezionano una di sei differenti direzioni.  
**Usando i pulsanti direzionali (leva sx)**  
Premi GIU’ e SINISTRA o DESTRA nello stesso momento, per tirare o tuffarsi verso il basso sinistro o il basso destro della porta.  
**Tiratore:** premi “Quadrato” per calciare la palla nella direzione scelta con i pulsanti direzionali (leva sx)  
**Portiere:** prova ad indovinare la direzione del tiro prima che venga calciato, e tieni premuta la direzione in cui vuoi tuffarti.

PS: le informazioni contenute in questa GUIDA, sono solo i comandi di base di Pro Evolution Soccer 5, per tutte le altre mosse e combinazioni, (ad esempio come parare manualmente in gioco col portiere), si lascia libero apprendimento agli utenti...

ENERGIA.